|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2017180050 안대훈 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 14주차 | 기간 | 2024.6.4~2024.6.10 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 해당 주차의 목표  새로운 5.4프로젝트로 다시 구현하기 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 새로운 5.4 프로젝트 생성

2. RootMotion 기반 캐릭터 이동, 조준 재구현

3. 몬스터 재구현(idle,walk), 소환X

4. 기존위젯 전부 이주

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 | 진행속도 부진 | 해결방안 | 구조 다시 정리후 구현 |
| 다음 주차 | 15주차 | 다음 기간 | 2024.6.11 ~2024. 6.17 |
| 다음주 할 일 | 플레이어공격피격,몬스터공격피격, 미구현 애니메이션 재구현 | | |
| 지도교수 Comment |  | | |